

Java	Name: _____
Übung Labor	Klasse: _____
ReturnObjectReference	Datum: _____

Erstellen Sie folgende Klassen:

Labor
- gebaude: String = "C" - stock: int = 5 - beamer:boolean = true - anzPlatze: int 20
+ Labor(gebaude, stock, beamer, anzPlatze) + Labor(gebaude, stock, beamer) + Labor(gebaude, stock, anzPlatze) + Labor(stock) + Labor() + get/set Methoden + printLabor()

School
- raum0: Labor - raum1: Labor - raum2: Labor
+ hinzufügen(Labor neu) + loschen(Labor welches) + loschenMinAnzPlatze() + minAnzPlatze() + maxAnzPlatze()

Die Methode loschen löscht einen Labor aus der Schule - Parameter welches. Wird das Labor nicht gefunden, soll eine Fehlermeldung ausgegeben werden.

Die Methode minAnzPlatze liefert das Labor (Objektreferenz) mit den wenigsten Plätzen.

Die Methode loschenMinAnzPlatze löscht das Labor (Objektreferenz) mit den wenigsten Plätzen.

Erstellen Sie einen JUnit Test für die Methode minAnzPlatze.